GRATIS **SUPLEMENTO ESPECIAL**

PERSONAL COMPUTER & INTERNET

# SÚPER TEST GALAXY

SMARTPHONES, TABLETS Y PHABLETS... ¿QUÉ SAMSUNG ES MEJOR PARA TI?

GALAXY TAB 3 10.1

GALAXY NOTE II

GALAXY SIII

GALAXY S4

GALAXY S4 ACTIVE

¿CÁMARA O MÓVIL?

**S4 Zoom**

**Y los mejores tutoriales PARA ANDROID**

**Disfruta de tu revista favorita**

# en formato **digital**

Smartphone • Tablet • Apple Mac • Windows PC

# Sumario

## En portada

# SÚPER TEST GALAXY

PÁGINA 04

## A prueba

Galaxy S4 ..... 12

Galaxy S4 Active ..... 18

Galaxy Note 8 ..... 20

Galaxy Mega ..... 22

Galaxy S4 Zoom ..... 24


## Tutoriales


Apps para el Galaxy S4 ..... 28
Samsung S Health ..... 29
Samsung S Voice ..... 29
Control de gestos ..... 30


This booklet includes some contents published from Imagine Publishing Limited. All rights in the licensed material belong to Imagine Publishing Limited and it may not be reproduced, whether in whole or in part, without the prior written consent of Imagine Publishing Limited. (c) 2011 Imagine Publishing Limited (Android Magazine).

# SÚPER TEST GALAXY

## ¿CUÁL ES EL MEJOR GALAXY PARA TI? DESCUBRE EL S4, EL S4 MINI Y EL S III ACTUALIZADO, Y LOS MEJORES PHABLET Y TABLET

El éxito de Samsung en el mundo Android está basado en que tienen un dispositivo para cada tipo de usuario, en todos los niveles de precio. No importa lo que estés buscando, habrá una opción Galaxy para ti.

En la parte alta de la gama están los dispositivos S; no sólo el estrella Galaxy S4 y su versión compacta, S4 Mini, también el GalaxyS III permanece fuerte gracias a la apuesta que Samsung hace en las actualizaciones de software.

Tres dispositivos, con características similares, con un precio muy diferente. ¿Cuál deberías elegir? Mientras que resolvemos esta duda, te asesoraremos también sobre los mejores phablets y tablets Samsung de todos los tamaños, ayudándote a elegir cuál es el mejor Galaxy para ti.

| | Samsung Galaxy S4 | Samsung Galaxy S4 Mini | Samsung Galaxy S III |
|---|---|---|---|
| **Sistema operativo** | Android 4.2 | Android 4.2 | Android 4.2 (vía actualización) |
| **Procesador** | Snapdragon 600 cuatro núcleos 1,9 GHz | Snapdragon 400 doble núcleo 1,7 GHz | Exynos cuatro núcleos 1,4 GHz |
| **Memoria** | 2 GB de RAM, 16 GB almacenamiento | 1,5 GB de RAM, 8 GB almacenamiento | 1 GB de RAM, 16 GB almacenamiento |
| **Dimensiones** | 136,6 x 69,8 x 7,9mm | 124,6 x 61,3 x 8,9mm | 136,6 x 70,6 x 8,6mm |
| **Peso** | 130 g | 107 g | 133 g |
| **Tamaño de pantalla** | 5,0 pulgadas | 4,3 pulgadas | 4,8 pulgadas |
| **Resolución de pantalla** | 1.080 x 1.920 píxeles | 540 x 960 píxeles | 720 x 1.280 píxeles |
| **Ranura de expansión** | micro SD | micro SD | micro SD |

# Diseño

**El S4 y el S4 Mini comparten el mismo lenguaje en el diseño, siendo este último una versión miniaturizada del original.** En algunos aspectos, el Mini parece ser el producto superior. La mayor queja sobre el S4 es que no tiene la calidad premium que podría esperarse de un terminal estrella, especialmente si se compara con los productos de Sony o de HTC. Como un dispositivo de gama media, el Mini no tiene ese problema. Las expectativas son menores y las alcanza, o incluso las supera. El Mini se nota muy cómodo en la mano gracias a su pantalla más pequeña lo que te permite llegar a cualquier parte con el pulgar.

## Diseño

Es más grueso que el S4, y el marco que rodea la pantalla es proporcionalmente más grande, aunque la misma pantalla sigue siendo el elemento predominante. Los dos terminales son de plástico con un borde metálico alrededor, y aunque el fabricante no hace nada para remediarlo, pensamos que las críticas contra Samsung en este campo son exageradas. El S III contrasta al mostrar ligeramente su edad. Su aspecto curvado y el plástico brillante hacen que hoy parezca un diseño en el que no destaca nada. Parece que el Galaxy S III es un prototipo inacabado del S4. Los nuevos dispositivos tienen un diseño mejorado, mientras que la calidad de fabricación es prácticamente la misma.

## ¿Grande o pequeño?

En general, con los productos Samsung nunca te parecerá que el aspecto externo es uno de sus puntos clave, y siempre es inofensivamente suficiente para cumplir su objetivo.
Al final, la decisión que tienes que tomar es si quieres un terminal grande o uno pequeño, y la distancia entre estos extremos es cada vez más pequeña.

## Conclusiones en diseño

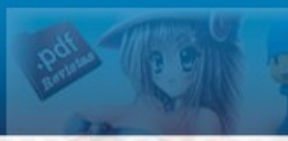
**Galaxy S4**
Plástico, y una sensación nada premium, pero encaja en la mano

**Galaxy S4 Mini**
Parecido al S4, pero su tamaño más compacto le hace parecer mejor

**Galaxy S III**
De plástico, queda claramente por detrás de los modelos de 2013

## Cuatro opciones

**La gama S4 ha sido renovada con dos modelos.** El S4 Zoom toma las características del S4 Mini y añade una cámara completa con una lente para el zoom óptico. El S4 Active es un terminal basado en el S4 al que se le ha añadido una carcasa terminada en goma. Se ha comentado que el Active tiene un mejor aspecto y creemos que tienen parte de razón. Su estructura menos endeble y su estilo más refinado, sin que llegue a parecer un dispositivo "blindado", hacen que esté por encima; aunque los botones físicos no son tan elegantes como los capacitivos. Hay dos diferencias principales en las características. El Active luce un pantalla LCD en lugar de una AMOLED (sigue siendo 1080p), y quizás, para dejar espacio al panel LCD más grueso, la cámara ha sido rebajada a una de 8 MP. El resultado es un teléfono que no debe ser tratado con tanto cuidado, por lo que si tienes un estilo de vida activo, puede ser tu mejor opción.



# Hardware

**Desaparece la esperanza de que el S4 Mini sea un teléfono simplemente más pequeño.** El sueño de muchos usuarios sería un dispositivo con un procesador de cuatro núcleos con una pantalla de 4,3 pulgadas y 720p de resolución, pero las características del Mini han bajado en la mayoría de las áreas importantes.

Para empezar, la pantalla no es 720p; tiene 540x960. Esto produce una densidad de píxeles de 256 ppp, que no es nada despreciable, pero encaja mejor en 2011 que en los tiempos actuales. En cualquier caso, el S4 Mini parece un Galaxy S II mejorado. La CPU de cuatro núcleos ha sido "reducida" a una de doble núcleo, un procesador Snapdragon 400 que funciona a 1,7 GHz. Un evidente paso atrás. Rinde como un S III, especialmente porque tiene un 50% más de RAM que ese dispositivo.

En todos los aparatos, es un problema la cantidad de memoria interna, como le pasa al S4 Mini con unos insuficientes 5 GB libres de 8 GB en total. Como respuesta, Samsung ha añadido la posibilidad de mover las apps a la tarjeta SD. Se ofrece en todos los dispositivos, incluido el S III actualizado. Las cámaras del S4 Mini son de 8 MP y de 1,9 MP, las mismas que las que tiene el S III, pero por detrás de las del S4, de 13 y 2 MP. Sorprendentemente, Samsung ha encontrado un hueco para añadir un emisor de IR en el S4 Mini, con lo que podrás utilizar el teléfono como un mando a distancia. La principal diferencia, y donde esperábamos que se impusiera con comodidad, es la autonomía de la batería.

El Galaxy S4 tiene una batería de 2600 mAh suficiente para todo un día de uso; superior a la del S III de 2100 mAh y a la del S4 Mini de 1900 mAh.

## Conclusiones en hardware

**Galaxy S4**
El S4 incluye todo lo que podrías esperar ver en un teléfono

**Galaxy S4 Mini**
Se han recortado sus características, pero está bien

**Galaxy S III**
Es mejor que el Mini, aunque las diferencias son mínimas

# Software

**El S4 y el S4 Mini, junto con el S III actualizado, tienen la interfaz con más funciones de todos los dispositivos Android.** Esto lo debes considerar como positivo o negativo según utilices estas características extra. Los mejores elementos son esos widgets de la pantalla de desbloqueo, que te permiten acceder rápidamente a los controles musicales o a los mensajes recibidos sin necesidad de desbloquear el teléfono; el modo multiventana, para ver dos apps a la vez; y la app de música. Los dos modelos de S4 cuentan con un completo repertorio de gestos. Nuestro favorito sigue siendo Air View, con el que podrás ver una previsualización de un email o una imagen manteniendo el dedo encima de la pantalla, aunque que siga sin funcionar fuera de las apps de Samsung le resta cierto interés. Hay otros, como el scroll sin manos que son un reclamo de marketing y no parece que vayan a ser más útiles de lo que lo son ahora. Mucho del bloatware visto en el S4 también está presente en el S4 Mini, incluidas algunas apps como S Health.

## Conclusiones en software

**Galaxy S4**
Recargado con funciones que puedes o no querer utilizar

**Galaxy S4 Mini**
Software superfluo que puede limitar el almacenamiento

**Galaxy S III**
No estaba acabado durante las pruebas, podría ser un S4-lite

## S4 Mini de cerca

El borde metálico que tiene el Mini a su alrededor hace que el dispositivo parezca de mejor calidad

La pantalla es algo peor, pero aún así sigue siendo bastante definida, brillante y muy sensible

El Mini es de plástico, aunque al ser más pequeño y más grueso parece que es más de gama alta

# Rendimiento

**El software en los Samsung va ganando en importancia mientras que las características técnicas cada vez pasan más desapercibidas.** Cuando creó el SIII Mini, recortaron bastante el hardware. Ahora las características también han visto la tijera, pero no tanto como para que el rendimiento sufra significativamente. No hemos notado ningún retardo al pasar entre escritorios ni al desplazarnos a lo largo de listas, mientras que los 1,5 GB de RAM son suficientes para cambiar entre apps en funcionamiento. Esto contrasta con el S III, actualizado con la última versión de TouchWiz. Sólo probamos software beta, pero la falta de memoria RAM puede resultar problemática. Las pruebas del nuevo software nos indican que rara vez se utilizaban menos de 800 MB de los 832 MB disponibles. Es interesante descubrir que el nuevo hardware en el S4 Mini, obtiene unos resultados similares o incluso mejores que el teléfono estrella de hace un año. Al ejecutar un test Quadrant, el S4 Mini obtuvo una puntuación de 7173, por encima de los 5820 del S III. Ambas quedaron eclipsadas por los 12593 del S4.

## Conclusiones rendimiento

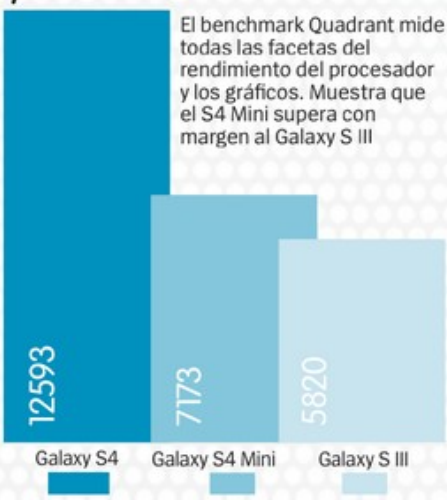
**Galaxy S4**
El teléfono más rápido, incluso estando sobrecargado de software

**Galaxy S4 Mini**
A pesar de un peor hardware, el Mini rinde con velocidad y fuidez

**Galaxy S III**
La falta de RAM penaliza la habilidad del S III para hacer multitarea

## CPU, gráficos y rendimiento

El benchmark Quadrant mide todas las facetas del rendimiento del procesador y los gráficos. Muestra que el S4 Mini supera con margen al Galaxy S III




# Conclusiones

**El Galaxy S4 Mini es 'sorprendentemente bueno'.** El S III Mini del año pasado era un terminal muy justo que tenía un rendimiento mediocre. El de este año parece tener más calidad, y aunque sus características han sido recortadas, los cambios han sido considerados con cuidado y tienen un impacto mínimo en su utilización en el mundo real. El Mini no puede competir con su hermano mayor; el S4 sigue siendo el dispositivo más rápido. Pero si piensas que cinco pulgadas son demasiado para ti, puede que bajar a 4,3 pulgadas no represente una gran pérdida. El hecho de que el Mini pueda igualar al dispositivo líder de ventas del año pasado ilustra perfectamente lo bien que rinde la nueva generación de procesadores en comparación con la anterior. Y esta es quizá la historia principal de nuestra prueba.

Sabíamos desde hace tiempo que las especificaciones hardware son cada vez menos importantes, y hemos llegado a un punto en el que un teléfono de gama media puede tener un gran rendimiento, tanto que los números de sus características apenas merecen la pena. Incluso la pérdida de resolución de la pantalla es algo que no nos ha preocupado mucho; aunque este mismo año podramos ver teléfonos 720p en la gama media.

| | GALAXY S4 | GALAXY S4 MINI | GALAXY S III |
|---|---|---|---|
| Diseño | | | |
| Hardware | | | |
| Software | | | |
| Rendimiento | | | |

## Y el ganador es... Samsung Galaxy S4

El Galaxy S4 está a gran distancia de sus competidores, pero el S4 Mini es bastante bueno como para que su pantalla de menor tamaño no suponga un gran problema. Es un teléfono interesante.

¿CUÁL ES EL MEJOR GALAXY PARA TI?
SIGUE EL CAMINO PARA ENCONTRAR TU DISPOSITIVO GALAXY
¿MÓVIL?
¿CON PRESUPUESTO?
ES POSIBLE
ACE
SÍ
NO
¿BUENA CAMARA?
DA IGUAL
SÍ
ACE 3
SIII MINI
S2
¿NECESITAS INFORMACIÓN ACTUALIZADA?
DA IGUAL
SÍ
¿NECESITAS EL ÚLTIMO DISPOSITIVO?
NO
SIII
SÍ
5"
S4
¿MÁS PEQUEÑO?
S4 MINI
¿MÁS GRANDE?
NOTE 2
¿AÚN MÁS GRANDE?
MEGA
¿MÁS PEQUEÑO?
NOTE 8
SÍ
¿NECESITAS UN STYLUS?
NO
¿PREFIERES EL ÚLTIMO DISPOSITIVO?
SÍ
10"
8"
¿MÁS PEQUEÑO?
TAB 3 10.1
TAB 3 7.0
TAB 3 8.0
DA IGUAL
¿NECESITAS INFORMACIÓN ACTUALIZADA?
NO
SÍ
NOTE 10.1
¿TABLET?
¿CON PRESUPUESTO?
SÍ
DA IGUAL
¿USO PRINCIPAL?
ENTRETENIMIENTO
NEGOCIO
TAB 2 10.1
SÍ
¿UNA LARGA VIDA DE LA BATERIA?
NO
TAB 2 7.0

# Galaxy Note II vs Galaxy Mega

Ni el Galaxy Note II ni el Galaxy Mega hacen concesiones al tamaño o a sus características. ¿Cuál de estos dos phablets merece realmente la pena?

**El Galaxy Note II es con diferencia el phablet Android más vendido del mercado.** Ofrece un diseño destacado junto con una gran experiencia de usuario. Un competidor en este sector es el Galaxy Mega, que luce una pantalla gigante y todas las funciones que nos hemos acostumbrado ver en un teléfono. Pero ¿en cuál merece la pena gastar el dinero?

## Note II

**Versión SO:** Android 4.1.1
**Procesador:** Cuatro núcleos 1,6 GHz
**Gráficos:** Mali-400MP
**RAM:** 2 GB
**Cámara:** Ocho megapíxeles
**Peso:** 183 g
**Resolución:** 720 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 267 ppp
**Batería:** 3100 mAh

## Mega

**Versión SO:** 4.2.2
**Procesador:** Doble núcleo 1,7 GHz
**Gráficos:** Adreno 305
**RAM:** 1,5 GB
**Cámara:** Ocho megapíxeles
**Peso:** 199 g
**Resolución:** 720 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 233 ppp
**Batería:** 3200 mAh

| | Note II | | Mega |
|---|---|---|---|
| GANA | Nos hemos acostumbrado al uso que Samsung hace de los plásticos, pero el Note II parece un dispositivo sólido. Su aspecto cuadrado no es habitual para la mano y puede ser difícil familiarizarse a él. | **Diseño y fabricación** | Aunque sea un teléfono gigante, sigue teniendo el aspecto de un phablet. Tiene los toques de plástico propios del Galaxy Note II, pero su aspecto alargado implica que es más fácil de sostener en la mano. PIERDE |
| GANA | Hay mucho que apreciar en su pantalla de 5,5 pulgadas. El panel Super AMOLED muestra unos colores bonitos, pero su brillo es limitado. Su resolución puede hacer que algunas apps parezcan distorsionadas. | **Pantalla** | Las 6,3 pulgadas de la pantalla del Mega son impresionantes, especialmente si consideramos el poco marco que tiene. Pero, es sólo un panel LCD; no es tan vívido ni claro como el Super AMOLED del Note II. PIERDE |
| GANA | Por dentro tiene un impresionante Exynos 4412 de cuatro núcleos a 1,6 GHz capaz de realizar con facilidad las tareas más exigentes. También resulta de ayuda contar con el apoyo de 2 GB de RAM. | **Potencia y rendimiento** | A pesar de su tamaño, sólo tiene un procesador Snapdragon 400 de doble núcleo a 1,7 GHz, lo que puede ser un obstáculo. Las apps más exigentes sufrían de parones y tardaban bastante en cargar. PIERDE |
| PIERDE | Tiene la habitual selección de apps Samsung. Además, también encontrarás algunas apps exclusivas Note II para acompañar al puntero, al que llaman S Pen. Puedes de hacer llamadas de teléfono. | **Características** | El hecho de que el Mega sea un teléfono gigante podría ser una buena razón para que incluyese un puntero, pero no lo tiene. Hacer llamadas con él parece más natural y la cámara produce unas fotos claras. GANA |
| PIERDE | A pesar del S Pen, la variedad de apps especializadas es bastante reducida. Podrás acceder a los hubs Samsung, pero debido al tamaño de la pantalla, puede que el contenido no se adapte muy bien. | **Ecosistema** | Puedes acceder a todo lo que hay disponible en la Samsung store y también en Google Play. Los juegos y las películas se ven bien, pero la pantalla de 6,3 pulgadas puede distorsionar algunas apps antiguas. GANA |
| GANA | Existe una comunidad de usuarios entusiastas que producen hacks, modificaciones y ROMs para el Note II. Si investigas un poco también encontrarás algunos ajustes que alteran el comportamiento del S Pen. | **Posibilidades de hackeo** | Sólo el tiempo dirá la popularidad que alcanza el Mega en la comunidad hacking. Los dispositivos Samsung son bastante más conocidos que los de otros fabricantes. PIERDE |

## Y el ganador es, **Note II**

**No importa el ángulo con el que lo mires, el Galaxy Note II es un phablet superior al Mega. No podemos negar que la pantalla gigante de 6,3 pulgadas es un elemento interesante, pero el Galaxy Note II parece un dispositivo mucho más completo y ofrece una mejor experiencia.**

# ¿Qué tablet compacto debería comprar?

La gama Galaxy no está compuesta únicamente por teléfonos, ofrece una gran variedad de tablets de calidad. Esta es nuestra elección entre los compactos

## GALAXY TAB 2 7.0

**Diseño y fabricación**
El dispositivo utiliza un chasis unibody de plástico. No ofrece una sensación premium y es un imán increíble para las huellas dactilares, aunque los bordes curvados son un toque positivo.

**Pantalla**
Para su tamaño, la resolución de 1.024 x 600 del Tab 2 7.0 hace un buen trabajo destacando colores y el texto editable. El que tenga 170 ppp implica que verás algunos dientes de sierra.

**Potencia y rendimiento**
Una de las ventajas de un tablet pequeño es la comodidad de su tamaño, y con el procesador de doble núcleo a 1 GHz, el Tab 2 7.0 cumple bien con todas las tareas.

**Características**
Todas las características habituales de un tablet están en este Tab 2 7.0, además de una versión algo alterada de TouchWiz, llamada TouchWiz UX. Ejecuta la versión tablet de Jelly Bean.

**Ecosistema y apps**
Tiene una amplia variedad de apps Google nada más sacarlo de la caja, con acceso tanto a Google Play como a una selección de mini apps para las tareas diarias.

**Versión SO:** Android 4.1
**Procesador:** Doble núcleo 1 GHz
**Gráficos:** PowerVR SGX540
**RAM:** 1 GB RAM
**Cámara:** 3,15 megapíxeles
**Peso:** 345 g
**Resolución:** 600 x 1.024
**Densidad de píxeles:** 170 ppp

BUENO PARA: PORTABILIDAD
MALO POR: CALIDAD FABRICACIÓN

## GALAXY NOTE 8.0

**Diseño y fabricación**
Lo que diferencia al Note 8.0 del resto de tablets Galaxy son sus bordes curvados. Se siente perfecta sobre la mano, y la inclusión del S Pen es un añadido muy positivo.

**Pantalla**
Samsung ha hecho un buen trabajo con la calidad de la pantalla. Aunque el panel TFT puede parecer un poco básico para algunos, los 189 ppp hacen que las imágenes parezcan definidas.

**Potencia y rendimiento**
Después de un uso prolongado del Note 8.0, llegarás a apreciar la potencia del tablet gracias a su procesador de cuatro núcleos a 1,6 GHz y a los 2 GB de RAM incluidos.

**Características**
La función más interesante del Note 8.0 es la incorporación del S Pen junto con una amplia variedad de potentes apps que lo utilizan y le sacan provecho.

**Ecosistema y apps**
Lo mismo que la selección habitual de apps de Google y Samsung, el Note 8.0 también tiene la versión completa de Polaris Office y una excelente herramienta llamada Awesome Note.

**Versión SO:** Android 4.1.2
**Procesador:** Cuatro núcleos 1,6 GHz
**Gráficos:** Mali-400MP
**RAM:** 2 GB
**Cámara:** 5 megapíxeles
**Peso:** 338 g
**Resolución:** 800 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 189 ppp

BUENO PARA: EDITAR DOCUMENTOS
MALO POR: CARACTERÍSTICAS

## GALAXY TAB 8.9

**Diseño y fabricación**
A pesar de su tamaño, la Tab 8.9 se siente ligera cuando se transporta, debido en parte a su delgadez. Tiene el chasis de plástico habitual, pero unos buenos toques metálicos por detrás.

**Pantalla**
La pequeña pantalla del Tab 8.9 tiene una resolución de 800 x 1.280 y una densidad de píxeles de 170 ppp. Se ven bastantes bordes dentados, pero no es algo que sea muy importante.

**Potencia y rendimiento**
Al ser uno de los tablets más antiguos no sale muy bien parado en esta categoría. El procesador de doble núcleo a 1,0 GHz es bastante lento para ir en un tablet de este tamaño.

**Características**
La multitarea es la gran responsable de convertir este dispositivo en un tablet único. Las mini apps pueden colocarse en cualquier sitio para facilitar su utilización.

**Ecosistema y apps**
Aunque no tiene mucho con lo que destacar sobre el resto, incluye variedad de hubs Samsung, siendo el hub Social (redes sociales) uno de los más interesantes.

**Versión SO:** Android 3.0
**Procesador:** Doble núcleo 1,0 GHz
**Gráficos:** Mali-400MP
**RAM:** 1 GB
**Cámara:** 8 megapíxeles
**Peso:** 453 g
**Resolución:** 800 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 170 ppp

BUENO PARA: MULTITAREA
MALO POR: POTENCIA DE CPU

# ¿Qué tablet de 10" debería comprar?

Para algunos, la pantalla de 10"es el tamaño perfecto para disfrutar de Internet y de contenido multimedia. ¿Cuál es nuestro modelo de 10 pulgadas favorito?

## GALAXY TAB 2 10.1

**Diseño y fabricación**
Aunque sigue siendo casi enteramente de plástico, el Galaxy Tab 2 10.1 ofrece una sensación más premium que el resto de tablets 10,1 de la gama Galaxy, a pesar de que es un poco gruesa.

**Pantalla**
En este terreno, el Tab 2 10.1 queda por detrás de sus competidores con una pantalla por debajo de la media. El panel PLS TFT muestra unos colores pobres y tiene una densidad de píxeles escasa.

**Potencia y rendimiento**
Al contrario que su tamaño, el Galaxy Tab 2 10.1 utiliza el procesador más pequeño de todos los tablets Galaxy. Con un simple doble núcleo a 1 GHz, puede resultar lento en algunos momentos.

**Características**
Uno de los beneficios de tener el Tab 2 10.1 es acceder a una experiencia Android 4.0. La interfaz es en general muy fluida y casi todo funciona bastante bien.

**Ecosistema y apps**
Es una pena que el Tab 2 10.1 no incluya las aplicaciones necesarias para destacar. Sí cuenta con los típicos hubs y con una herramienta para descubrir nuevas apps llamada S Suggest.

**Versión SO:** Android 4.1
**Procesador:** Doble núcleo 1,0 GHz
**Gráficos:** PowerVR SGX540
**RAM:** 1 GB
**Cámara:** 3,15 megapíxeles
**Peso:** 588 g
**Resolución:** 800 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 149 ppp

BUENO PARA: FANS DE LAS APPS
MALO POR: PORTABILIDAD

## GALAXY TAB 3 10.1

**Diseño y fabricación**
El Tab 3 sigue la tendencia de la gama al estar casi completamente fabricado en plástico, pero con una calidad bastante decente. Comparado con otros, el Tab 3 es bastante ligero con sólo 510 g.

**Pantalla**
El Tab 3 10.1 tiene una pantalla WXGA TFT que, a pesar de los escasos 149 ppp, es un verdadero paso adelante sobre el Tab 2. Los colores y los iconos su mucho más vívidos que en los otros.

**Potencia y rendimiento**
El Galaxy Tab 3 se sitúa en una zona intermedia frente a los otros Galaxy. El procesador de doble núcleo a 1,6 GHz se ayuda de un Intel Atom, que puede encontrarse en algunos netbooks.

**Características**
Con diferencia, el elemento más impresionante es el procesador Intel Atom. Utilizado en algunos netbooks, el procesador Intel Atom puede con las tareas más exigentes.

**Ecosistema y apps**
Cuenta con todas las apps habituales, y también con algunas nuevas. La impresionante app Smart Remote se conecta a tu TV y actúa como si fuera un mando a distancia.

**Versión SO:** Android 4.1.2
**Procesador:** Cuatro núcleos 1,6 GHz
**Gráficos:** Mali-400MP
**RAM:** 2 GB
**Cámara:** 5 megapíxeles
**Peso:** 338 g
**Resolución:** 800 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 189 ppp

BUENO PARA: POTENCIA CPU
MALO POR: CALIDAD DE PANTALLA

## GALAXY NOTE 10.1

**Diseño y fabricación**
Uno de sus inconvenientes en este punto, al compararlo con otros, es el amplio marco que rodea la pantalla. Hace que sea complicado sujetarla con las manos.

**Pantalla**
Dentro de su tamaño, el Note 10.1 tiene una de las peores pantallas de la gama Galaxy, con unos pobres 149 ppp que hacen que los objetos se vean poco claros y llenos de dientes de sierra.

**Potencia y rendimiento**
En cuanto a su potencia, puede resultar impresionante la capacidad del Note 10.1. El procesador de cuatro núcleos a 1,4 GHz puede con casi todo, incluida la multitarea.

**Características**
Tiene el mismo puntero S Pen que lleva el Note de menor tamaño. En cualquier caso, este S Pen se aprovecha mucho más en la pantalla más grande del Note 10.1.

**Ecosistema y apps**
Una de las mejores apps que hemos visto en la gama Note ha sido mejorada. La nueva versión de S Note es más potente y ahora incluye, entre otros, un efecto Boceto.

**Versión SO:** Android 4.1
**Procesador:** Cuatro núcleos 1,4 GHz
**Gráficos:** Mali-400MP
**RAM:** 2 GB
**Cámara:** 5 megapíxeles
**Peso:** 600 g
**Resolución:** 800 x 1.280
**Densidad de píxeles:** 149 ppp

BUENO PARA: DIBUJAR
MALO POR: PRECIO

# GALAXY S4

## Descubre todo sobre el smartphone más vendido del mundo

**Se veía como la respuesta más amenazadora al iPhone y para todos aquellos que esperaban ansiosos ante la expectación creada, podemos afirmar que hay pocas razones para sentirnos decepcionados con el Galaxy S4.** Presenta una pantalla de 5 pulgadas 1080p contenida en un cuerpo más pequeño que su predecesor, el S III, y está equipado con funciones que redefinen lo que podemos esperar de nuestros smartphones.

Una de las cosas a destacar es la cámara de 13 megapíxeles (y la habilidad de usar las cámaras frontal y trasera simultáneamente es algo que no habíamos visto antes) y la otra es S Translator, que te permite traducir voces o textos a nueve idiomas distintos.

La tecnología Touch-less también entra con fuerza en el S4. Puedes ver cosas sin tocar la pantalla, mientras que la nueva tecnología de reconocimiento visual (Smart Pause), que fue introducida tímidamente en el S III, ahora da la impresión de que tu teléfono reacciona al modo en que lo usas.

Incluye el reconocimiento visual y algo más. Por ejemplo, puedes reproducir un vídeo y cuando apartes la vista, la

> "Equipado con funciones que redefinen lo que puedes esperar de tu smartphone"

película se pondrá automáticamente en pausa hasta que tus ojos se posen de nuevo sobre la pantalla. Y si quieres teclear un texto sin tocar botones, la función de reconocimiento de voz vendrá rápidamente en tu ayuda.

"El teléfono representa el top de su gama en términos de funciones y software," dice el analista de tecnología Rob Enderle. "Samsung se ha ido hasta el rincón más lejano para recoger la experiencia de usuario, dejando aparte casi por completo Android. Muchas de las funciones, como en Apple, sólo funcionan en la familia de productos Samsung –la interfaz de usuario es de Samsung–, y es un intento de crear usuarios fieles al estilo Apple y de que lo único en común entre teléfonos sean las aplicaciones Android." Enderle continúa: "Las funciones de voz en particular parecen más potentes que la oferta de Apple, pero en general, este es el primer teléfono Android que aparenta ser mejor que los de Apple en la mayoría de frentes, y el mejor esfuerzo de Samsung hasta hoy para acabar con la impresión de que el iPhone es una buena inversión."

Tal es el impacto de este teléfono que Apple ha emitido una respuesta fulminante. Phil Schiller, vicepresidente senior de marketing, dijo que el S4 estaba utilizando un sistema operativo desfasado y criticó Android por no permitir una integración unificada de su SO. En realidad, Schiller no está en lo cierto –el S4 ya viene con la versión 4.2.2 de Android.

Jan Dawson, analista jefe de telecomunicaciones en Ovum, dijo que la propuesta innovadora de Samsung encara ahora el problema de cómo los dispositivos pueden ser mejorados año tras año cuando los terminales actuales están ya en lo mejor de su gama, salvo unos pocos defectos evidentes. También cree que Samsung encara un tipo diferente de desafío: ¿cómo mantener a los dispositivos Samsung aparte de todos los demás con los que que comparten el SO Android? Dawson estaba, no obstante, complacido con las nuevas funciones del S4: "Como se adelantó, el dispositivo tiene una pantalla ligeramente mayor y una cámara, procesadores y memoria mejores", dijo. "La compañía también mejoró varias funciones ya disponibles, incluyendo sus capacidades de reconocimiento visual."Sin embargo, advirtió que Samsung parece estar intentando acabar con sus competidores con gran cantidad de funciones nuevas y que estos terminarán por alcanzarle antes o después.

No importa tanto si el S4 es menos una reinvención y más una mejora del S III. El hecho es que tiene un procesador de ocho núcleos y una batería mayor en un dispositivo más delgado, que también tiene Group Play para compartir mejor la música y para jugar a videojuegos. En definitiva, hardware y software totalmente sincronizados.

Características como el software S Health que funciona bien con gadgets como la S Band, el monitor cardíaco HRM y la Báscula para que tu dispositivo te mantenga en forma. Y es agradable a la vista –la pantalla es Super AMOLED Full HD– y un dispositivo multimedia como pocos. También produce escalofríos a los fabricantes de juegos para consolas portátiles. "Todo el mundo tendrá un teléfono capaz de ejecutar juegos de consola portátil", dice Michael Pachter, director de Equity Research. "El mercado del juego móvil debería hacerse con un 50% del mercado de videoconsolas portátiles y ya tiene un 30%, aproximadamente. El éxito de los smartphones me hace pensar que Nintendo verá cómo sus ventas de hardware y software decaen un 50% o más respecto al pico de 2008". Pero este no es el problema de Samsung, ni tampoco de Android.

"El S4 tiene muchas funciones innovadoras junto a las mejoras de hardware esperadas y una serie de elementos inéditos que permiten experiencias nuevas como los sensores de entorno y el sensor infrarrojos para manejar el control basado en gestos", dice Charles Golvin, analista principal en Forrester Research. "Creo que el S4 se venderá muy bien."

## EVOLUCIÓN DEL GALAXY

CÓMO HAN CRECIDO JUNTOS GALAXY Y ANDROID

**Galaxy**
El debut de la línea Galaxy se produjo con este indescriptible terminal corriendo Android 1.5. Desde luego, no dejó tras de sí una impresión perdurable.

**Galaxy S**
Lanzado a mediados de 2010, el S estaba muy influenciado por la llegada del iPhone y sus ventas superaron los **24 millones** de unidades.

**Galaxy S II**
El teléfono Android más grande de 2011 confirmó a Samsung como un nombre importante. Vendió más de **40 millones** de unidades.

**Galaxy SIII**
El punto en el que los móviles se convirtieron en una carrera de dos caballos: era este o el iPhone. Más de **40 millones de unidades vendidas** hasta hoy.

**Galaxy S4**
Fabricado sobre el éxito del SIII, el último Galaxy empaqueta el hardware y el software más avanzado.

Activaciones de Android al día

2009 — 60.000 — 2010 — 350.000 — 2011 — 850.000 — 2012 — 2.000.000 — 2013

**Galaxy Portal**
El segundo Galaxy también corría un Android 1.5, casi sin personalizar, y su frontal equipaba no menos de siete botones distintos.

**Galaxy Ace**
La magia del S influyó en este modelo de gama baja y le hizo vender millones, sobre todo con tarifas prepago.

**Galaxy Note**
Recibió burlas por su enorme pantalla, pero Samsung sabía lo que hacía y el 'phablet' vendió más de **10 millones**.

**Galaxy Note II**
El segundo phablet de Samsung vendió más de **5 millones** en sus dos primeros meses e impulsó a la industria a copiarle rápidamente.

# La guía del Galaxy
# ¿Qué novedades tiene Galaxy S4?

### S Translator
No es todavía traducción en tiempo real, pero si hablas a tu teléfono, este puede traducirte a otro idioma tan pronto como dejes de hablar. Consigue que la persona con quien hablas haga lo mismo y puedas entender su respuesta, teniendo una conversación completa sin barreras idiomáticas.

### Air Gestures
Hay ocasiones en que no puedes tocar tu móvil para hacer una llamada o enviar un texto. Cuando conduces, cuando tienes las manos manchadas porque estás pintando... puedes hacer uso de los gestos aéreos y de Smart Call Accept.

### Air View
Similar a Air Gestures, Air View no es distinto del efecto de situar el puntero del ratón sobre algo en tu PC. Coloca tu dedo sobre un área de la pantalla y obtendrás una previsualización: detalles que ofrecen más información o vistas en miniatura que te ayuden a decidir si quieres mirar mejor el contenido.

### Más fino y con mejor procesador
El S4 tiene 7,9 mm de grosor. Es 137 mm de alto y 70 mm de ancho. Es una mejora sobre el SIII, aunque la pantalla tiene 3" más de esquina a esquina. Hay dos versiones del teléfono, ambas con procesadores de alta gama, con la versión Snapdragon soportando 4G.

### Pantalla sensitiva
No es nuevo entre los smartphones, pero la misma sensibilidad extra que permite a la pantalla detectar gestos sin tocar, también permite usar el dispositivo cuando estás llevando guantes. Es un detalle menor, pero para quienes viven en países con clima frío es la típica característica que se agradece.

### Cámara dual
El S4 te permite capturar fotos o vídeos utilizando la cámara trasera de 13 Megapíxeles y la frontal de 2 Megapíxeles. Lo mejor de todo, puedes hacerlo con las dos al tiempo, dejando que la persona que está tras la cámara aparezca por fin en las capturas familiares. ¿Simple truco o genialidad? El tiempo lo dirá.

### Nuevas funciones de cámara
La app de cámara incluye funciones interesantes. La que más es Drama Shot, capaz de disparar una ráfaga de 100 imágenes en cuatro segundos y de componer una escena de acción con ellas. También está Sound and Shot, para añadir sonido real a tus fotos; y Story Album, una característica que convierte tus imágenes en un álbum lleno de información.

### Smart Pause
El teléfono sabe lo que hacen tus ojos. Retira la vista de un vídeo en reproducción y éste se detendrá. Vuelve a mirar y el vídeo reiniciará la reproducción.

### Smart scroll
El S4 reconoce cómo sostienes tu dispositivo y el modo en que lo miras, y desplazará las páginas de texto en consecuencia. Combinada con la función Stay awake, ya incluida en el Galaxy SIII, el dispositivo opera como un completo manos libres para leer páginas web y ebooks.

### Group Play
Si tienes muchos amigos con un Galaxy S4 podréis conectaros todos juntos y disfrutar de la función Group Play. Se puede conectar el altavoz de todos los teléfonos para mejorar sensiblemente la calidad del audio o unirlos en una sesión de juego online multijugador. Todo sin cables, claro.

# La velocidad importa

**¿Tiene cuatro u ocho núcleos tu S4? ¿Es realmente importante?**

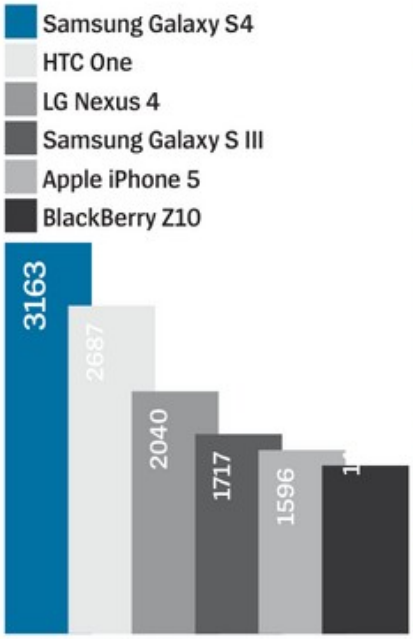
El Galaxy S4 está disponible en dos versiones, con procesador diferente en cada caso. El modelo I9500 incluye el procesador Exynos 1,6 GHz del propio Samsung y con ocho núcleos, mientras que el I9505 tiene una CPU Snapdragon 600 a 1,9 GHz.

El procesador de ocho núcleos es bastante interesante y desde que los entusiastas de las especificaciones técnicas han adoptado como algo positivo un mayor número de núcleos, debería ser más deseado que la variante Snapdragon.

De todos modos, esto no es tan simple. En primer lugar, la CPU octacore debería definirse con mayor exactitud como quad-core dual. Utiliza cuatro núcleos para funciones de gran potencia y otros cuatro para el uso de baja potencia, con el objetivo de encontrar el equilibrio perfecto entre rendimiento y duración de la batería, de modo que las mejoras en velocidad sobre el procesador Snapdragon pueden ser inapreciables o inexistentes. En segundo lugar, el procesador Exynos no soporta redes 4G LTE, dejando a la variante Snapdragon como la más preparada para el futuro.Aquellos mercados que cuentan con redes 4G establecidas verán, la versión Snapdragon.

Los primeros test de rendimiento de la versión Snapdragon del Samsung Galaxy S4 lo ponen a la cabeza de la comparativa. Primate Labs, la compañía del software de benchmarking Geekbench ha analizado los test iniciales y el resultado es que supera en las pruebas, con algo de margen, a todas las plataformas. Esto incluye al iPhone 5 y el modelo del año pasado Galaxy S III.

**Resultados obtenidos del benchmark Geekbench 2**



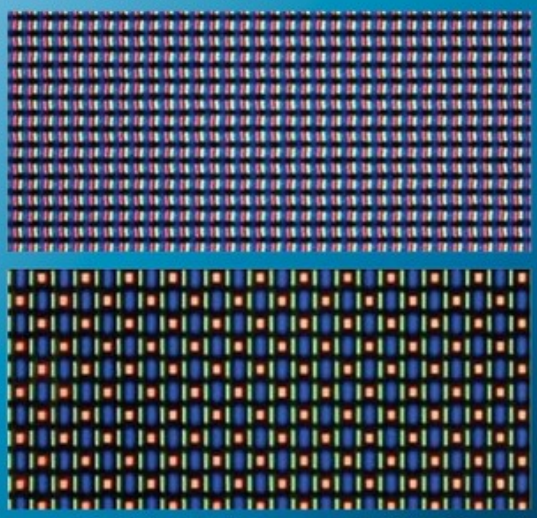

Fuente: www.primatelabs.com

# Test de pantalla

**¿Qué es una pantalla Pentile?** ¿Es tan buena?

El S4 tiene una pantalla de 5 pulgadas 1080p AMOLED, con una densidad de píxeles a la par que el Sony Xperia Z, considerablemente mayor que la del iPhone 5 y mejorada sólo por la del HTC One, que incorpora la misma resolución para una pantalla de 4,7 pulgadas. De todas formas, los aficionados a las pantallas pueden decepcionarse al descubrir que la pantalla del S4 utiliza una matrix PenTile, de la que algunos aseguran reduce la resolución efectiva. Mientras que los píxeles de una pantalla tradicional se crean con subpíxeles rojos, verdes y azules, una pantalla Pentile muestra la mayor parte de las veces una disposición de rojos, verdes, azules y subpíxeles verdes, con dos subpíxeles por píxel. Los píxeles verdes extras pueden mostrar una pantalla con demasiado verde mientras que la presencia de un tercio menos de subpíxeles podría ser interpretado como que la resolución es menor a la anunciada. PenTile se utiliza en pantallas AMOLED por razones de potencia y vida útil. Los subpíxeles azules necesitan más potencia para alcanzar los niveles de brillo precisos, lo cual reduce su vida útil. Acortar el número reduce la cantidad de potencia y asegura más duración. Pese a que es cuestionable, está reconocido que con una densidad de píxel de menos de 230 ppp, la matriz PenTile es visible, y por lo tanto menos deseable. Con una mayor densidad, como los 441 ppp del S4, tendrías que mirar muy de cerca para verlo.

## PenTile vs RGB



La disposición del subpíxel en una pantalla RGB (arriba) es más apretada y más uniforme que en una pantalla PenTile

# SIII vs S4

## Comparativa de las especificaciones entre el S4 y su predecesor

Aquí tenemos el nuevo buque insignia de Samsung, y se supone que es mejor, no más grande pero sí más elegante que el SIII. Pero, ¿cómo es de bueno? Revisamos las áreas principales de ambos, del procesador al software, para decidir si merece la pena actualizarse al S4. Es una buena oportunidad también para ver por qué un SIII todavía es una buena compra.

| Samsung Galaxy SIII | | Samsung Galaxy S4 | |
|---|---|---|---|
| Una versión (la que está en España) tiene un Cortex-A9 de cuatro núcleos a 1,4 GHz y otra un procesador Krait a 1,5 GHz de doble núcleo. Con 1 GB de RAM, 16 o 32 GB de memoria flash y una batería de 2100mAh. | PROCESADOR Y ESPECIFICACIONES | La versión uno tiene un procesador Exynos de ocho núcleos a 1,6 GHz y la dos incluye un Qualcomm de cuatro núcleos a 1,9 GHz. Ambos con 2 GB de RAM, 16, 32 o 64 GB de almacenamiento y una batería de 2600mAh. | GANA |
| Lanzado con Android 4.0.4 Ice Cream Sandwich, el S3 es actualizable a 4.1 Jelly Bean. Pesa 133g, lo que es más que el peso del S4 pero no con un margen importante. | OTRAS CARACTERÍSTICAS | El S4 corre Android 4.2.2 Jelly Bean. También puede sacar provecho de 4G. El dispositivo actual pesa 130 g, lo cual no es demasiado y no resultará pesado en el bolsillo. | EMPATA |
| Un grosor de 8,6 mm combinado con una altura de 136,6 mm y un ancho de 70,6 mm. Está hecho de plástico pero tiene buen aspecto con su pantalla, grande y dominante. | DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN | Un dispositivo elegante con tan sólo 7,9 mm de grosor. Con sus 137 mm de alto y sus 70 mm de ancho, es más grande que un iPhone. Está hecho de plástico, lo que puede darle una sensación de móvil barato. | EMPATA |
| La pantalla de 1.280 x 720 píxeles es fantástica. Las 4,8 pulgadas de tamaño permite 306 ppp, lo cual no es tan bueno como en algunos otros de sus rivales pero hace el trabajo increíblemente bien. | PANTALLA | Respecto a su competidor más próximo, el iPhone 5, su pantalla de 4" y 326 píxeles no se puede comparar con la de 5", 441 ppp y 1.920 x 1.080 del S4, la cual quizás encaje mejor en la categoría de los phablet. | GANA |
| Características como la función rastrear tu mirada y el control de voz que da acceso a búsquedas web o la agenda, hacen que esté a la última. La ráfaga en la cámara es una gran característica. | FUNCIONES SOFTWARE | El S4 lo mejora todo. Mientras que las funciones del software del SIII seguirán estando disponibles, nos encanta la pausa cuando retiras la mirada de la pantalla y la interfaz con gestos sin necesidad de tocar. | GANA |
| El Galaxy SIII mantuvo la misma cámara de 8 MP que nos sorprendiera con el SII. Buddy Photo Share, Burst Mode y Face Zoom ayudan a que la cámara se mantenga en buena forma. | CÁMARA | Una cámara con la friolera de 13 MP marca la diferencia. Sí, es verdad que no siempre importa cuántos píxeles tiene una cámara, pero, cifras al margen, esta es una gran mejora respecto a la del SIII. | GANA |

## Y el ganador es... Samsung Galaxy S4

No hay una sola característica en el S4 que pudieras considerar revolucionaria cuando la comparas con el SIII. Pero cuando pones todos los pequeños avances juntos –la pantalla, la batería, el software, la cámara– el resultado es notable y debería ser más que suficiente para mantener al Galaxy como el teléfono Android que todos deben tener.

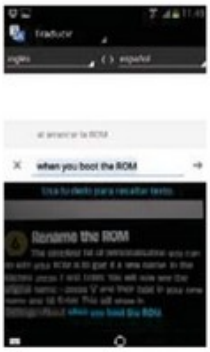
# Personaliza tu Galaxy S4

## Cómo conseguir el mejor software del S4

### Dual Camera

**LO QUE HACE:** con la función de Dual Camera disparas a la vez tus dos cámaras, la frontal y la trasera, lo que significa que no te quedarás fuera del album familiar si eras el encargado de manejar la cámara.

**CÓMO PROBARLO:** Multi-lens Camera (gratis). No hay una alternativa directa en la tienda Play para usar las dos cámaras a la vez, pero Multi-lens Camera te ofrece un modo sencillo de combinar las dos fotografías en una sola.



### S Translator

**LO QUE HACE:** conversa con gente en varios idiomas de forma simultánea. Tan sólo habla a tu S4 y S Translator traducirá y pronunciará en voz alta tus palabras en uno de sus nueve idiomas.

**CÓMO PROBARLO:** Traductor de Google (gratis). Esta app de Google está consolidada como un buen traductor multilingüe. Al igual que S Translator, a veces necesita conexión de datos, pero soporta 64 idiomas.

### Optical Reader

**LO QUE HACE:** escanea documentos, tarjetas de visita o lo que quieras con la cámara y convierte el texto impreso en digital. Una forma fácil de combinar tu mundo físico con el mundo digital.

**CÓMO PROBARLO:** Google Goggles (gratis). Esta espectacular app interactúa con el mundo físico mejor que cualquier otro método. Es tan fácil como enfocar la cámara en un texto o una imagen y dejar que te ayude a identificarlos.

### S Voice Drive

**LO QUE HACE:** interactúa con el sistema Bluetooth de tu coche y te da control total por voz de tu teléfono. Ya sea para direcciones o mensajes, tendrás las manos libres para poder conducir.

**CÓMO PROBARLO:** Text'nDrive Drive Safely (gratis, también hay versión pro). Google Navigation ya tiene por defecto una buena opción de control por voz, pero esta aplicación te ayuda a escribir los mensajes o escucharlos.

### S Health

**LO QUE HACE:** una serie de herramientas que ayudan a tu Galaxy S4 a monitorizar tu salud y forma física. Viene con un conjunto de accesorios que incluyen un monitor cardíaco e incluso una báscula.

**CÓMO PROBARLO:** Instant Heart Rate (gratis). Hay un montón de apps de salud independientes en la tienda Play. Instant Heart Rate es una forma sencilla y eficaz de chequear tu corazón antes y después del esfuerzo.

### Samsung WatchON

**LO QUE HACE:** este servicio de control remoto con infrarrojos controla tus hábitos televisivos y puede trasladarlos a otro dispositivo doméstico que vayas a utilizar.

**CÓMO PROBARLO:** SincroGuía TV. No hay una alternativa que haga lo mismo, pero esta app da una guía de programación actualizada cada siete días con opciones para programar grabaciones.

## Accesorios

### HRM

Este monitor cardíaco oficial se coloca alrededor de tu pecho mientras estás corriendo.

### Báscula corporal

Transmite tu peso al S4 a través de Bluetooth, representándolo después en S Health.

### Base de carga inalámbrica

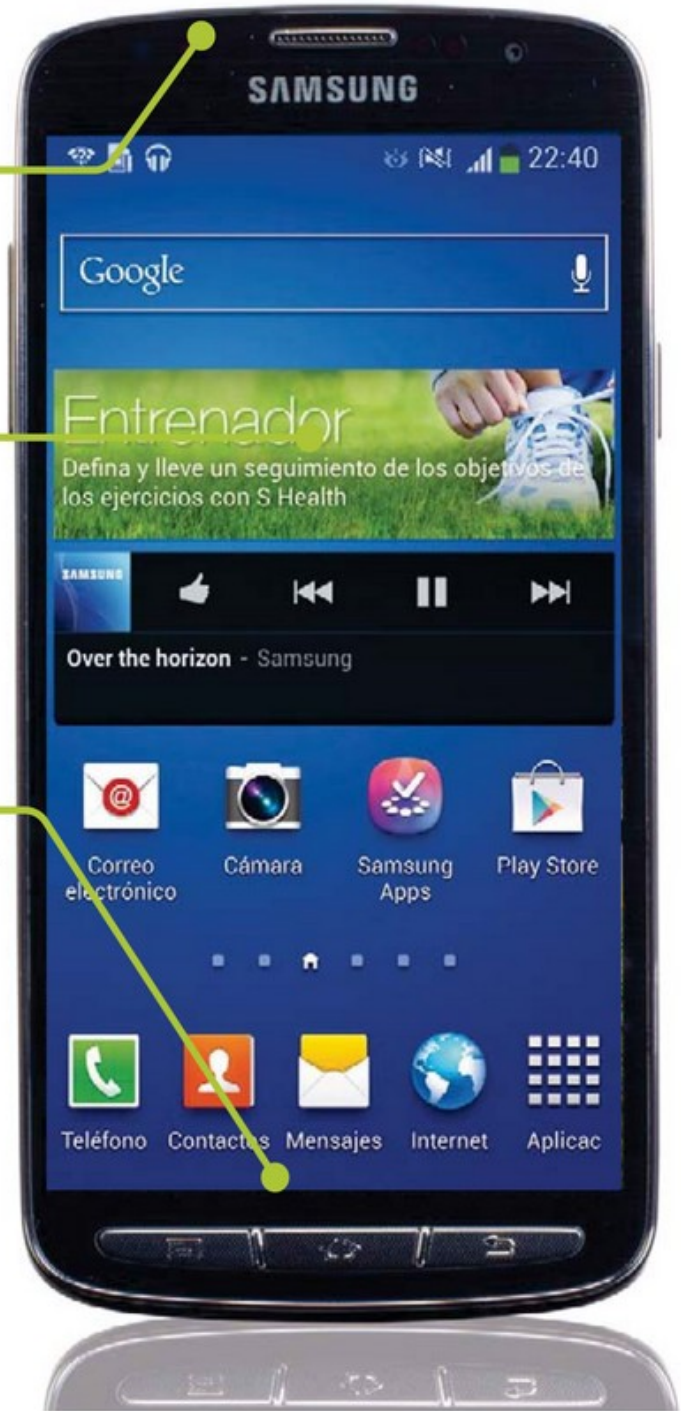
Deja tu S4 sobre esta base y recargará la batería.

### Griffin Reveal

Carcasa de una pieza que suma menos de 2 mm de grosor a tu dispositivo.

# Samsung Galaxy S4 Active

¿Te gustó el S4 pero te pareció un poco frágil? Entonces el S4 Active puede ser el teléfono de tus sueños




**Conector sumergible**
El conector de auriculares no está sellado pero sigue siendo resistente al agua. La pantalla no funciona bajo la superficie, pero sí los botones físicos

**Pantalla TFT**
La pantalla ha pasado de ser la AMOLED del S4 a una TFT en este Active. No se notan las diferencias: sigue siendo un panel súper definido 1080p súper brillante

**Botones físicos**
En un salto atrás a una época diferente, el Active tiene botones físicos. Como siempre con Samsung, el botón Atrás está en la derecha cuando por lógica debería estar en la izquierda

**Samsung va a seguir exprimiendo la marca S4 tanto como pueda. Múltiples configuraciones del dispositivo original, además del Mini, el Zoom y el Active, forman un grupo que no comparten los mismos patrones de diseño ni las mismas características, pero que conforman la gama S4.** El Active es, en muchos aspectos, el menos interesante, pero irónicamente podría convertirse en el mejor.

El S4 Active es un terminal reforzado con certificación IP67. Esto significa que está totalmente protegido frente al polvo y resiste la inmersión hasta a un metro de profundidad. En un terreno más práctico, implica que podrás utilizarlo bajo la lluvia sin miedo a que se dañe, incluso Samsung ha añadido un Modo Agua en la app de la cámara para mejorar la calidad de las imágenes tomadas bajo la superficie. Para utilizar el Active en el agua deberás asegurar el cierre del puerto USB de la parte inferior, y lo mismo para la cubierta trasera (que permite acceder a la batería extraíble y a las ranuras de la SIM y la tarjeta de memoria). El conector de auriculares de la parte superior no tiene cubierta, pero es totalmente resistente al agua. Es un sistema ligeramente más elegante que el que hemos visto en los dispositivos Sony,

> "Está totalmente protegido frente al polvo y resiste la inmersión hasta a un metro de profundidad"

donde cada puerto tiene su propio cierre. El dispositivo sigue funcionando muy bien bajo el agua, pero la pantalla no responde a los dedos de forma que su utilización queda un poco limitada. Para sacar fotografías en esa situación podrás emplear el botón de volumen. Aparte de esta función, el S4 Active es en general igual al S4.

## Diseño y características

El diseño ha sido ajustado para mejorar su resistencia. Es un poco más grueso (9,1 mm comparados con 7,9 mm) y 23 gramos más pesado, pero aún así se nota cómodo en la mano. Tiene unos botones físicos bajo la pantalla, y aunque parecen darle al terminal un aspecto de la vieja escuela, funcionan bastante bien. En el resto es más o menos igual, con su botón de encendido situado bajo tu pulgar derecho, un emisor IR en el borde superior y el altavoz en la parte trasera. Además, sigue siendo plástico puro. Parece menos elegante que el S4 original; algunos podrían preferir esta versión.

Nos costó encontrar diferencias: los negros no eran tan negros, aunque el resto de colores seguían siendo muy vivos y el texto tan definido como siempre. Más importante aún, la cámara ha sido rebajada. El sensor pasa de tener 13 megapíxeles a ocho y la apertura de f2.2 a f2.6. La lente también cambia, ahora es de 3,7 mm (equivalente a 28 mm) comparados con 4,2 mm (32 mm). Las propiedades de la cámara del Active son parecidas a las del S III, y las imágenes que produce son también equiparables, aunque cuente con una app de cámara mejor y un procesador mejorado. Sigue siendo una buena cámara y no tiene el retardo en el disparo que es evidente en el S4. Se han eliminado algunos sensores como el termómetro o el sensor de humedad. Son elementos muy específicos que no interesan a muchos usuarios.

El resto de características siguen igual: procesador de cuatro núcleos a 1,9 GHz, 2 GB RAM, batería 2600 mAh y demás. Nuestro dispositivo de pruebas tenía 16 GB de memoria interna, de las que 11 GB estaban libres; mucho mejor que los 9 GB que los que tenía el S4 en su lanzamiento. El software es esencialmente el mismo que en el S4, con todos esos elementos que se odian o aman en la misma medida.

## ¿TouchWiz o Android?

En resumen, esto significa que este teléfono es más TouchWiz que Android. Hay un montón de gestos de control que con frecuencia no funcionan, muchas "apps S" que reemplazan (o duplican) apps Android o Google, demasiados iconos con aspecto de dibujo y una configuración inicial que hace que se produzca un sonido cada vez que tocas la pantalla. Por suerte o por desgracia, TouchWiz es una interfaz demasiado rigurosa destinada al gran público y parece que el gran público la ha acogido bastante bien. Con la ligera diferencia en precio que hay entre el Galaxy S4 y el S4 Active, es difícil encontrar una razón para no recomendar este último. Podría decirse que es más bonito, sin duda es más resistente, y las diferencias en la cámara son insignificantes. La resistencia al agua es una tendencia con la que estamos de acuerdo, y cuando el año que viene aparezca el S5, nos gustaría pensar que se convertirá en una de sus características normales.

## Pantalla

El S4 Active utiliza una pantalla TFT en lugar de la AMOLED del S4. Al utilizar la luz trasera, los negros no son tan negros, aunque puede ser más eficiente cuando se ven páginas web con fondos blancos. No hay cambios en cuanto a resolución.

Galaxy S4

Galaxy S4 Active

# A prueba

## Samsung Galaxy S4 Active

## información

Precio **619€**

» Más información
**www.samsung.com**

### Autonomía

La vida de la batería es excelente y debería llevarte hasta más allá del día de uso

### datos técnicos

- » Sistema operativo ..... **Android 4.2.2**
- » Procesador ..... **Qualcomm cuatro núcleos 1,9 GHz**
- » Memoria ..... **2 GB RAM, 16 GB almacenamiento**
- » Dimensiones ..... **139,7 x 71,3 x 9,1 mm**
- » Peso ..... **153 g**
- » Tamaño de pantalla ..... **Cinco pulgadas**
- » Resolución de pantalla ..... **1080 x 1920 píxeles**
- » Ranura de expansión ..... **micro SD**

Samsung Galaxy S4 Active

**Rendimiento**
Rápido, con una buena cámara y batería excelente

**Diseño**
Buen aspecto y las protecciones están bien pensadas

**Características**
Tiene de todo, incluyendo mejoras en el software sobrecargado

**Calidad/Precio**
Caro, pero similar a otros teléfonos premium

## »Conclusión

La resistencia al agua y al polvo es una incorporación adicional

# Samsung Galaxy Note 8

¿Conseguirá Samsung tener éxito con este tablet al ser el primero en poner en el mercado un aparato de ocho pulgadas?

**Cámaras**
Las cámaras apenas cumplen su función. La frontal hacer video chat. La trasera, sin flash, sirve para sacar alguna foto en momentos de necesidad

**Botón físico**
Es un error mantener el botón Home físico: es incómodo en un aparato de este tamaño y no detecta el uso del S Pen

**S Pen**
No se trata de poner un puntero con el que interactuar con la pantalla... hay que diseñar el software para que esta función sea útil. Y lo consiguen

**Samsung sigue explotando el filón "Galaxy" añadiendo nuevos aparatos a esta línea de productos de tanto éxito.** Sin duda, parece que le da buenos resultados. El último en llegar es un tablet de tamaño intermedio entre las siete y las diez pulgadas. El Galaxy Note 8 inaugura una nueva categoría: es más grande que los phablets y por tanto su pantalla se ve mejor, pero es mucho más transportable y cómodo que los "gigantes" de diez pulgadas. Esos son sus argumentos para cautivar a los compradores.

"Tiene el aspecto de otros productos de esta familia"

**bueno para...** **Notas**
El S Pen y la capacidad de tomar notas son las estrellas de este tablet

Externamente tiene el aspecto de otros productos de esta familia. Esquinas redondeadas, borde de color plateado, fabricado en policarbonato. Sigue existiendo la misma controversia sobre los materiales empleados. Mientras que los críticos hablan de un exterior de aspecto barato y nada Premium, los aficionados a la marca se centran en su ligereza y en la durabilidad. Para gustos, los colores.

La unidad probada era de color blanco. En ella destacan la pantalla y los sensores de luz, proximidad y la cámara frontal.

## Ventajas e inconvenientes

Por la parte trasera, una cámara de cinco megapíxeles montada en una protuberancia demasiado evidente. Eso y la curva de la cubierta trasera hacen que no apoye bien sobre superficies duras. El segundo inconveniente que tiene el Note 8 es su terminación suave y brillante; muy resbaladiza en las manos.La principal ventaja es que es muy cómoda en la mano. Se aprecia lo positivo de las ocho pulgadas: increíble en la mano, tanto en vertical como en horizontal, fácilmente transportable. El centro de su hardware está formado por un procesador de cuatro núcleos a 1,6 GHz y 2 GB de RAM. Se trata de una configuración estándar dentro de la gama alta y se comporta como tal. Es un dispositivo rápido y eficaz con juegos y apps, aunque con el sistema operativo se aprecian algunos parones que deducimos son intrínsecos a la capa TouchWiz de Samsung.

La pantalla llama la atención por "salirse" de los parámetros habituales de los Galaxy de Samung. En este caso, en lugar de los AMOLED de siempre, el Note 8 lleva una SuperLCD con una resolución de 1280x800 píxeles y 189 puntos por pulgada. Los blancos se ven más puros, aunque los otros colores pierden cierta intensidad. Esperábamos mejor resolución y densidad de píxeles, ya que su primo Galaxy S4 tiene más del doble (441 ppp). Sin duda el factor limitante es el stylus y el fabricante se ha visto obligado a adaptar el hardware para hacerlo compatible con este puntero.

## Otros elementos

Para los otros elementos del hardware hay luces y sombras. Muy positivo que lleve ranura para micro SD y micro SIM, 16 GB de RAM, compatibilidad con MHL y cámara frontal. Especial importancia, tiene la inclusión de un emisor de infrarrojos con el que podremos controlar otros aparatos dentro del entorno doméstico como si el tablet fuera un mando a distancia. Carece de NFC, la cámara principal no tiene flash y apenas quedan 8 GB libres.

Como otras variantes "Note" de la familia Galaxy, este tablet de ocho pulgadas tiene un stylus o puntero (llamado S Pen) con el que interactuar con la pantalla. Lo más destacado no es que se incluya esta herramienta; lo que importa es que todo el producto ha sido diseñado para aprovechar esta función. El S Pen se aloja dentro del dispositivo y se detecta su extracción y se activa el widget para tomar notas. La pantalla reconoce hasta 1024 niveles de presión, e incluso haciéndolo flotar a casi un centímetro de la pantalla se puede previsualizar una imagen o un archivo. Hay apps para notas, para dibujar, para capturar la pantalla y escribir sobre ella, etc. Podemos utilizar el puntero sobre los botones Atrás y Menú, pero no sobre el Home que, por desgracia, sigue siendo un incómodo botón físico.

Cuenta con Android 4.1.2 y con una de las personalizaciones más drásticas que hemos visto. A parte de lo comentado anteriormente, han añadido un modo lectura para simular un lector de e-books, la multiventana, y muchos accesos rápidos con los que llegar a las funciones más habituales.

**Lectura**
En un momento dado puede utilizarse como lector de libros electrónicos

**Navegar**
En posición vertical o en horizontal, las páginas web se ven bastante bien

**pseudo-profesional**
A algún profesional le puede interesar su cómodo tamaño y el contar el S Pen

# A prueba

## Samsung Galaxy Note 8

## información

Precio **529 €**
» Más información
**www.samsung.com/es**

### Autonomía

La batería de 4.600 mAh tiene una autonomía sensiblemente por encima de la media.

## datos técnicos

- » Sistema operativo ..... **Android 4.1.2**
- » Procesador ..... **Cortex A9 cuatro núcleos 1,6 GHz**
- » Memoria ..... **2 GB RAM, 16 GB almacenamiento**
- » Dimensiones ..... **135,9 x 210,8 x 7,95 mm**
- » Peso ..... **345 g**
- » Tamaño de pantalla ..... **8 pulgadas**
- » Resolución de pantalla ..... **1.280 x 800 píxeles**
- » Ranura de expansión ..... **micro SD**

**Rendimiento**
Tiene un procesador suficiente para todos los trabajos actuales

**Diseño**
Diseño correcto, nada innovador. Lo mejor el tamaño: cómodo y manejable

**Características**
Su S Pen es el centro del tablet, el resto de componentes también está muy bien

**Calidad/precio**
Si no necesitas sus ocho pulgadas deberías mirar otras opciones más baratas

## »Conclusión

**El Note 8 es una propuesta muy interesante, con muchos puntos positivos y un tamaño atractivo**

**El tamaño importa**
Te será difícil perder el Galaxy Mega debido a su tamaño colosal. Y aunque las esquinas redondeadas le dan un toque agradable, no deja de ser enorme

**Películas perfectas**
La pantalla de 6,3" es realmente estupenda para ver películas, aunque la falta de un puerto micro HDMI es una verdadera pena

**Con TouchWiz**
Esta es, sin duda, la mejor versión de TouchWiz que hemos visto de Samsung, pero no es tan bueno como el Android básico

**Sólo un teléfono**
Uno de los detalles más decepcionantes del Mega es la falta de funciones de phablet, que compensarían su enorme tamaño

# Galaxy Mega

## ¿Puede este teléfono, tipo phablet de Samsung demostrar que es un dispositivo realmente útil?

**Si crees que un phablet no es bastante grande, echa un vistazo al Samsung Galaxy Mega.** Este gigante de 6,3" carece las funciones propias de un phablet y, por el contrario, es un teléfono en toda regla.
Tener el teléfono en la mano también es un poco incómodo si tienes en cuenta lo que pesa y que resulta complejo manejarlo con una sola mano.

A diferencia de los demás en el grupo, su trasera se puede quitar para acceder a una ranura micro SD. En el borde tienes los puertos habituales, pero con un dispositivo de su tamaño, nos hubiera gustado que tuviera un puerto micro HDMI para utilizarlo para streaming.

Viene con Android 4.2.2, aunque algunas de sus funciones son eclipsadas por el skin TouchWiz. Comparado con versiones anteriores, esta versión de TouchWiz es sin duda la mejor, pero carece de la usabilidad de un Android base. Para un dispositivo de su tamaño, necesitas un procesador potente para que pueda con todo lo que le puedas pedir. Sin embargo, el procesador dual-core de 1,7GHz podría rendir un poco más. Los retardos son apreciables cuando usas multitarea, pero en general funciona bien. Gracias a la pantalla gigante, leer y ver medios es estupendo, pero los 233ppi hacen que los iconos y colores no sean tan impresionantes como sería de esperar. Una vez que te acostumbras al tamaño, verás que es muy sólido. Como con cualquier Samsung, tiene gran cantidad de funciones.

# A prueba

## Samsung Galaxy Mega

## información

» Precio **529€**
» Más información
**www.samsung.es**

## datos técnicos

- » Sistema operativo .**Android 4.2.2**
- » Procesador .....**1,7GHz dual-core**
- » Almacenamiento .**16GB, 1,5GB RAM**
- » Dimensiones .....**167,6 x 88 x 8mm**
- » Peso.....**199g**
- » Tamaño pantalla..**6,3"**
- » Resolución.....**720 x 1.280**
- » Conectividad .....**Wi-Fi, Bluetooth, GPS**
- » Cámara.....**8-MP trasera, 1,9-MP frontal**

## »cara a cara

**Duración de la batería**
Debido a su tamaño, la batería de 3200mAh hace que el Mega dure bastante. Pero si piensas ver películas, no te durará el día completo.

**Skins personalizados**
TouchWiz ha tenido sus más y sus menos, pero en general funciona bien en el Mega. Algunos menús tienen un aspecto raro, al ser tan grande.

**Precio**
El Galaxy Mega es el más caro de los dispositivos del grupo, pero con un precio de 529€ tienes en tu poder un gran teléfono.

**Densidad de píxeles**
PPP: **239**
Resolución:
**720 x 1.280**

## »Conclusión

**Presentar un teléfono de 6,3" es algo nuevo, pero el Galaxy Mega no tiene la calidad obligatoria que lo convierta en imprescindible para un usuario Android**

# Todo lo que necesitas para exprimir tu Android

## 4 especiales a un precio increíble

4 revistas por solo ~~29,80€~~ 14,90€

Consíguelo aquí:

store.axelspringer.es

# Samsung Galaxy

**Teléfono completo**
La parte trasera del S4 Zoom es exactamente un teléfono, con botón home, auricular, micrófono y el resto. Literalmente, dos dispositivos en uno

**Agarre**
La zona de agarre ha sido diseñada para la sujeción mientras haces fotos. Nos parece bastante pequeña para ser cómoda, y tiende a calentarse lo que complica colocar ahí la mano

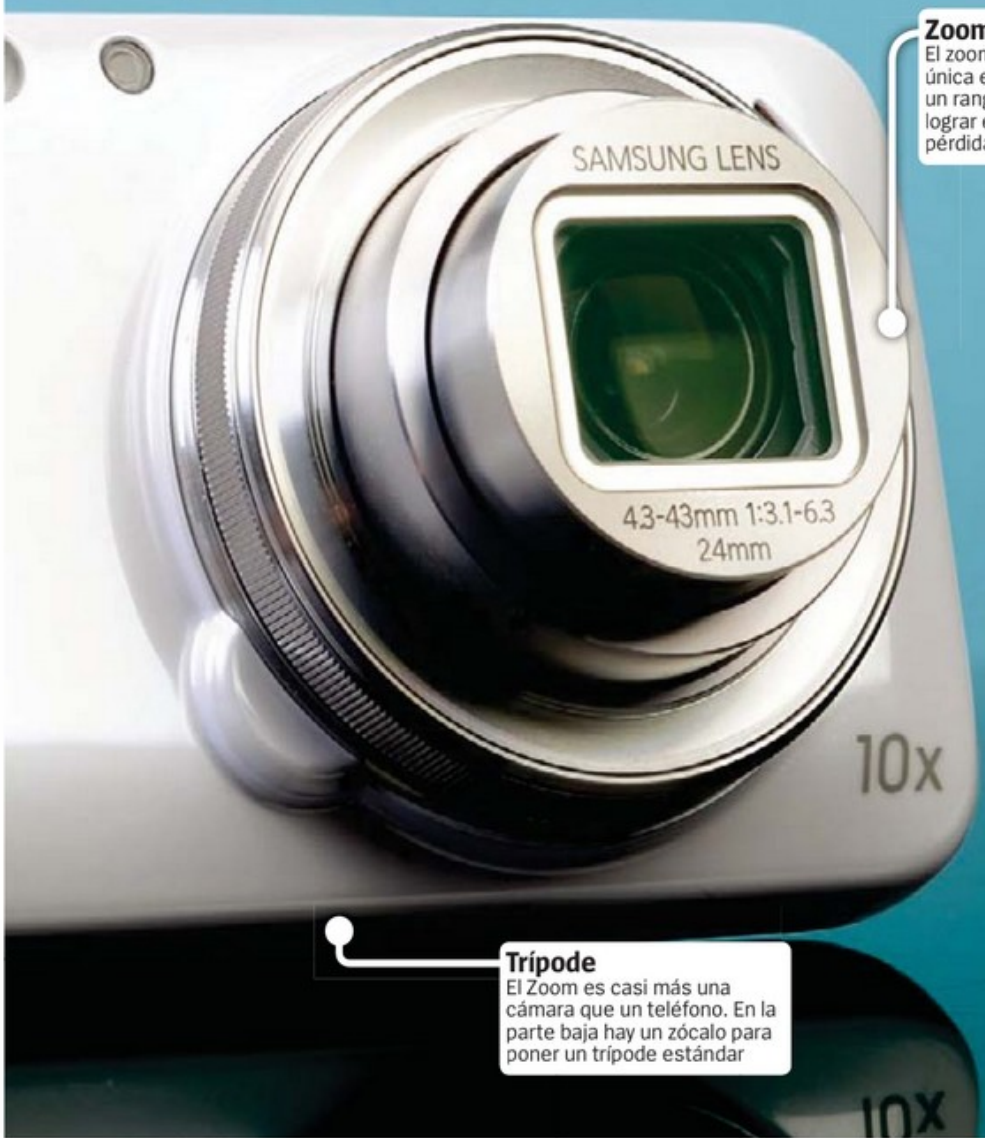
# S4 Zoom

¿Es un teléfono o es una cámara? Le echamos un vistazo a la incorporación a la familia S4…

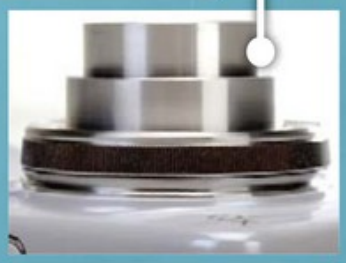
**Samsung no teme crear nuevas categorías de producto.** Cuando presentó por primera vez el Galaxy Note todo el mundo se burló del ridículo tamaño del 'phablet'; dos años después esta es una de las categorías Android más vendidas. Este es un producto dos en uno al estilo clásico. Míralo desde atrás y es un teléfono. Míralo desde delante y parece una cámara. Para ser honestos, en la mano parece algo mucho más integrado que lo que las fotos indican, pero no se puede negar que es un concepto extraño. La parte teléfono es técnicamente un S4 Mini en lugar de un S4. Las características incluyen: 960x540 píxeles, pantalla de 4,3 pulgadas, con un procesador de doble núcleo a 1,5 GHz y 1,5 GB de RAM. También tiene una considerable variedad de opciones de conectividad y bastantes sensores con los que Samsung equipa últimamente sus aparatos. Está un peldaño por debajo de un Galaxy S4 completo, pero sigue siendo un terminal con unas características decentes.

**Diseño**

Su aspecto no deja ninguna duda de que el S4 Zoom es una cámara con funciones de teléfono. Los bordes curvados implican que no se ajusta bien sobre superficies duras. La mejor solución es dejar la lente hacia abajo. Resulta extraño sujetarlo cuando se utiliza como teléfono, ya que la lente no permite que los dedos se coloquen adecuadamente. La tendencia natural es poner los dedos en esa zona, lo que produce que queden huellas dactilares que podrían estropear las fotos.




**Zoom 10x**
El zoom óptico 10x es una función única en un smartphone. Te permite un rango mucho más amplio para lograr el mejor encuadre, sin la pérdida de calidad del zoom digital



**Trípode**
El Zoom es casi más una cámara que un teléfono. En la parte baja hay un zócalo para poner un trípode estándar

En la parte trasera tienes la pantalla, el altavoz y el botón home rodeado de otros dos botones capacitivos para las funciones menú y atrás. Samsung nunca tuvo una mejor oportunidad que esta para utilizar botones virtuales en lugar de físicos. Buena parte de la utilización de este producto se hace en modo horizontal y habría sido perfecto que esos botones pudieran rotar.

En los laterales encontrarás las teclas de volumen, encendido y el disparador. Es una sorpresa descubrir que al pulsar este último el dispositivo no se enciende. Además, tiene un recorrido muy corto, por lo que resultará complicado hacer una pulsación hasta la mitad para el enfoque. El lateral inferior (en la parte izquierda en modo teléfono) tiene una zona para el trípode y una ranura para tarjetas micro SD. En el frontal está la gran lente con un zoom óptico de 10x rodeada de un anillo para el zoom, un LED flash Xenon y un asidero. Encontramos que esta zona es demasiado pequeña para darle un uso real. La calidad de fabricación es la habitual en Galaxy, plástico por todas partes.

## El zoom 10x en acción

El zoom óptico te permite pasar del gran angular al teleobjetivo

Con el zoom en su máxima posición podrás acercarte a la acción como con ningún otro teléfono

### Pantalla, rendimiento y batería

La pantalla mide 4,3 pulgadas y tiene una resolución de 540x960 y una densidad de píxeles de 256 ppp. Está claramente por debajo de la pantalla full HD del S4 o incluso del panel 720p del HTC One Mini, aunque sigue siendo más grande y mejor que la que llevan la mayoría de las cámaras especializadas. Como una pantalla AMOLED, los negros son profundos y los colores muy vivos –lo que hace que las fotografías parezcan fantásticas-.

El rendimiento fue en su mayor parte rápido y fluido con algún bajón ocasional. Sus proporciones son poco ideales para los juegos más exigentes o para una productividad real, por lo que es poco probable que exijas tanto al Zoom como harías con otros terminales. La lente de la parte trasera se comporta como un soporte improvisado que facilita colocarlo y que funcione como un reproductor de vídeo decente, y puede con vídeo HD sin problemas. Su autonomía es decepcionante si se compara con un teléfono, pero probablemente sea adecuada como cámara. Utilizar demasiado el zoom, hacer muchas fotografías, revisarlas así cómo subirlas a la red funde la batería.

### Software

El software instalado en el Zoom es Android 4.2, enterrado casi por completo bajo la interfaz de Samsung TouchWiz. Es esencialmente lo mismo que hemos visto en el S4, el S4 Active y el S4 Mini, y ya hemos dicho casi todo lo que se puede decir sobre este tema: los molestos mensajes, las incongruencias en el diseño, y el hecho de utilizar más almacenamiento interno que cualquier otra capa y ralentizar el terminal cuando se exige demasiado.

Han realizado algunos ajustes a la función de la cámara, incluyendo la aplicación Photo Suggest, que te muestra fotografías realizadas por otros en tu misma ubicación por si te sirven como sugerencia e inspiración.

La herramienta Scene Suggest, dentro de la aplicación de la cámara, también te recomienda modos de disparo según sean las condiciones del momento.

### Cámara

Poner en marcha la cámara del S4 Zoom es complicado. Ya hemos mencionado que el botón de disparo no funciona cuando el teléfono está bloqueado, por lo que tendrás que apretar el botón de encendido, deslizar para desbloquear y luego ejecutar la app de la cámara. No es ideal para hacer una foto rápida. El software de la cámara tiene tantas funciones como las que se ven en el propio TouchWiz, y por desgracia es también tan complejo. Se puede acceder a menús y opciones desde todas las partes de la pantalla, y con tantos ajustes posibles, encontrar el que quieres puede ser complicado. Puedes disparar en modo automático, escena o en manual.

## Prueba de pantalla

La pantalla está por debajo del HD y lo demuestra cuando se compara con un panel HD como el Galaxy S III. De todas formas, hay que recordar que es considerablemente mejor que la que llevan las cámaras especializadas y muestra muy bien tus fotos.

Galaxy S4 Zoom

Galaxy S III

Galaxy S4

La interfaz manual no nos convenció, con sus burbujas de ayuda intrusivas y los controles etiquetados con textos ininteligibles. Es una especie de modo semi manual. Puedes ajustar la abertura, la velocidad y nivel ISO, pero sólo hay dos posibilidades para la abertura; un máximo y un mínimo que dependen del nivel de zoom. El zoom está escalonado, lo que reduce la precisión que tienes sobre este ajuste. En la parte alta, por ejemplo, pasa de 7,9x a 10x.

La calidad de las imágenes es buena. Con un sensor del mismo tamaño (1/2,33 pulgadas) que el del S4, mayor que el habitual en las cámaras de los smartphones pero más pequeño que el que puedes encontrar en algunos innovadores dispositivos, como el Nokia Lumia 1020.

El zoom óptico de 10x hace que la cámara tenga un argumento de ventas real que no encontrarás en ningún otro lugar, y significa que conseguirás una amplio rango de disparos imposibles para lentes fijas, normalmente grandes angulares.

**Zoom, lente y vídeo**

Hacer zoom es muy sencillo gracias al control que rodea la lente, y con la estabilización de imagen óptica podrás conseguir buenos enfoques incluso en la parte alta del recorrido y con baja iluminación. Encontramos que la lente es mejor que la que vimos en el Galaxy Camera de Samsung, aunque con una apertura tan pequeña no resulta adecuado para disparar con poca luz. Las fotografías se ven muy bien en la pantalla del dispositivo, pero al pasarlas a un monitor muestran signos de ruido, fallos en las alta luces y pérdidas de detalles con poca luz. Esencialmente sigue siendo la cámara de un smartphone, aunque con un rango mucho mayor, y un flash que asegura nítidas fotos nocturnas. La grabación en vídeo también tuvo algunos problemas. Aunque la calidad a 1080p fue bastante buena, el sonido no lo fue tanto, capturaba el ruido del motor al cambiar el nivel de zoom. Al contar con conexión Wi-Fi y datos móviles puedes compartir contenido.

**Conclusiones**

Teniendo en cuenta las innovaciones más recientes vistas en las cámaras de smartphones como Nokia, Motorola y HTC, el Galaxy S4 Zoom parece un dispositivo pasado de moda.

En lugar de adoptar una aproximación diferente o desarrollar una nueva tecnología que mejore la "parte cámara", Samsung simplemente ha unido dos productos normales para crear uno nuevo.

El resultado es que el Galaxy S4 Zoom es un producto nicho.

Si no necesitas el zoom, entonces la mejor opción para ti será el Galaxy S4 original: es un teléfono mejor, con una pantalla mejor, que encajará mejor en tu bolsillo, y que produce unas imágenes que no son considerablemente peores que las que consigues con el Zoom. Si necesitas el zoom, pero no tanto como para pensar en una cámara especializada entonces puede resultarte interesante.

## Pruebas de rendimiento

No hemos tenido problemas reales de velocidad y respuesta al utilizar el Zoom, ni como cámara ni como teléfono, aunque su forma lo hace poco indicado para ciertas tareas en principio más exigentes. Los benchmark lo colocan por debajo de los resultados obtenidos del S4 completo y el S III en cuanto a velocidad general. El terminal se posiciona directamente en la gama media de terminales.

# A prueba

## Samsung Galaxy S4 Zoom

## información

Precio **499 €**

» Más información
**www.samsung.com**

**Autonomía**

Su autonomía no es mala ni en modo cámara ni en teléfono, pero utilizar ambos la complica algo

## datos técnicos

- Sistema operativo ..... **Android 4.2.2**
- Procesador ..... **Doble núcleo 1,5 GHz**
- Memoria ..... **1,5 GB RAM, 8 GB almacenamiento**
- Dimensiones ..... **125,5 x 63,5 x 15,4 mm**
- Peso ..... **208 g**
- Tamaño de pantalla ..... **4,3 pulgadas**
- Resolución de pantalla ..... **540 x 960 píxeles**
- Ranura de expansión ..... **micro SD**

Samsung Galaxy S4 Zoom

**Rendimiento**
Un teléfono de gama media razonable y una cámara respetable

**Diseño**
Demasiado grande para ser tu teléfono principal, y limitado para ser tu cámara

**Características**
Las funciones para la cámara son en general bastante buenas

**Calidad/Precio**
Un teléfono medio y una cámara media producen un precio de gama alta

## »Conclusión

**Es un producto extraño. Funciona bien, pero su formato particular hacen que sea difícil recomendarlo**

» A fondo

# Descubre las apps para el S4

Desbloquea las funciones avanzadas de la suite del S4

**El S4 cuenta con novedosas funciones, muchas de las cuales se derivan de la gama de aplicaciones preinstaladas en el dispositivo.** La aplicación S Health, es un gestor personal de fitness y vida sana. El S4 también tiene una serie de nuevas funciones para la cámara, como la de Borrado. Pero lo mejor de todo, es que cuenta con unos gestos verdaderamente únicos que ofrecen novedosas formas de controlar el teléfono.

**Consejos y trucos del S4**

**1.** Si vas a usar S Health, deberías hacerte con un brazalete para llevar el S4 mientras haces ejercicio.

**2.** Has de tener en cuenta que apps como S Voice, sólo funcionarán dando información sobre el clima, restaurantes y demás, cuando estés conectado vía Wi-Fi.

**3.** Cuando empieces a usar los nuevos gestos del S4, puede que te lleve un tiempo para que funcionen correctamente. Sigue los tutoriales sobre su uso.

**4.** Además de las apps, también encontrarás una buena selección de widgets. El S Travel es interesante, ya que proporciona recomendaciones de los diferentes destinos de todo el mundo.

**5.** Una de las apps que te hará sonreir es Story Album. Puedes recrear la historia de tu vida, basada en las imágenes que tienes almacenadas en el dispositivo. ¡Y puedes ser tan sentimentaloide como quieras!

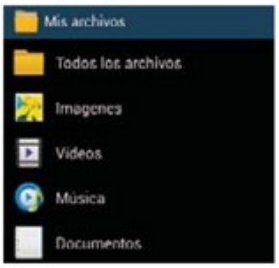
"La aplicación S Health, es un gestor personal de fitness y vida sana"

## Otras brilliantes apps del S4

Explora estas otras apps preinstaladas en el teléfono

**Crea tu propia historia**
**Story Album**
Después de hacer muchas fotos, puedes convertirlas en una historia con Story Album. Dale un título, añade algo de texto y compártela.

**Copia digital de las novelas**
**Optical Reader**
Lee tu novela favorita en tu Samsung S4. Usa la aplicación Optical Reader, para escanear una página y verla en el dispositivo.




**Accede a archivos**
**Mis Archivos**
La mayoría de los teléfonos no traen una app explorador de archivos, pero el S4 trae Mis Archivos. Accede a los que no puedes visualizar.

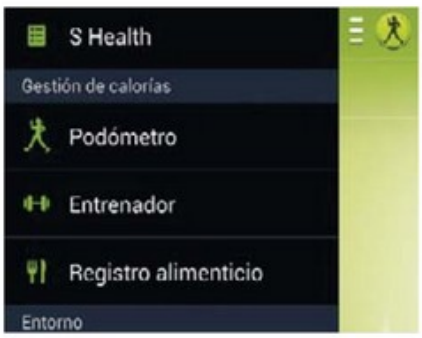
# Comprueba tu estado físico

Controla tu peso y el nivel de ejercicio con la aplicación de Samsung S Health

**Una de las apps más interesantes de la suite del S4 es S Health.** Como habrás adivinado por su nombre (Salud), esta es una herramienta que lleva la información de tu actividad física, controlando tu peso y los niveles de ejercicio. Describe cuáles deben ser tus objetivos diarios para bajar de peso, y almacena todos los datos necesarios para su posterior referencia. S Health incluye una serie de tablas, gráficos y datos interactivos.

### 1 Edita tu perfil

La primera vez que abres la app, te pedirá que introduzcas algunos datos básicos sobre el peso, la altura y el tipo de actividad. Esto servirá como punto de partida para controlar tu evolución. Pulsa en Inicio cuando hayas acabado.




### 2 Elige una sección

En el menú lateral tienes el acceso a todas las secciones. Dependiendo del tipo de ejercicio que vayas a hacer, selecciona la sección Podometro o Entrenador. Después de esta última, selecciona el tipo de actividad.

### 3 Podómetro

Tanto el Podómetro como el Entrenador, actúan como rastreadores, y muestran el tiempo que has estado haciendo ejercicio, y la cantidad de calorías quemadas. Pulsa sobre el icono del ángulo inferior derecho de la pantalla, para ver una gráfica de tu progreso.

### 4 Estado del entorno

Vuelve al menú lateral y elige Estado del entorno. Esta función inteligente rastrea la temperatura, humedad y la probabilidad de lluvia. Verás el mejor momento para hacer ejercicio. Puedes compartir esta información desde el icono de la parte superior de la pantalla.

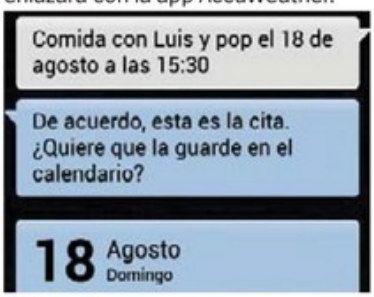
2 min guía

Obtén el control total de tu teléfono, sin tener que usar las manos

# Busca en el teléfono usando S Voice

**1** Ordena en voz alta una tarea sencilla al teléfono, y la aplicación la hará de manera automática. Pulsa en el símbolo del habla para perfeccionar el nivel de voz.

**2** S Voice enlaza con diferentes apps, según lo que le preguntes. Por ejemplo, si preguntas sobre el tiempo que va a hacer mañana, enlazará con la app AccuWeather.




**3** Puedes usa esta app para crear nuevas citas y recordatorios. Sólo tienes que decir el nombre, la fecha y hora de la cita y esta se creará en la aplicación Calendario.

**Funciona con** » Samsung Galaxy S4

# Usa los nuevos gestos de control del S4

Ya no necesitas pulsar, utiliza ahora los gestos para controlar el Samsung S4

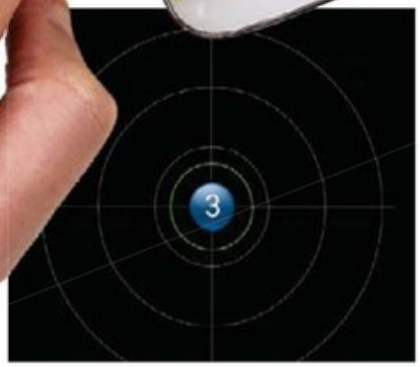
**Los gestos han ido llegando a pasos agigantados durante el último año.** El Galaxy S4 es un teléfono pionero en este tema. Uno de los puntos más importantes, es el software de seguimiento de ojos, que no sólo pausa un vídeo mientras lo ves, sino que también es capaz de desplazarse a través de un bloque de texto. Yendo un paso más allá, la nueva función AirView, permite pasar el dedo sobre la pantalla, sin tocarla, para controlar el dispositivo. Con gran cantidad de gestos para explorar, incluyendo el uso de la palma de la mano para ver las estadísticas del teléfono, el S4 tiene mucho que ofrecer.

## 1 Encuentra los gestos

Cuando enciendes el Samsung S4 por primera vez, no hay ningún gesto habilitado para su uso. Para habilitar los gestos, entra en la app Ajustes, y ve a Mi dispositivo, luego a Movimientos y gestos.

## 2 ¿Cual debo usar?

Aquí están todos los movimientos y gestos que puedes usar. Si pulsas sobre un tipo de gesto, aparecen todos los gestos que incluye, con una breve descripción de cada uno, si pulsas sobre uno de ellos se activa un tutorial.




## 3 Calibra el dispositivo

Algunos gestos requieren calibrar el dispositivo. Al seleccionarlos, aparecerá de manera automática la pantalla del Giroscopio de Calibración. Coloca el teléfono en una superficie plana y presiona el botón calibrar hasta el final.

## 4 Usa la palma

Después de completar los pasos anteriores, puedes comenzar a experimentar con los gestos. Pon el dispositivo en modo de reposo y pasa la palma justo por encima de la pantalla. El dispositivo debería encenderse.

## 5 O usa los dedos

Ante un bloque de texto, pasa el dedo por encima de una determinada palabra para seleccionarla. También puedes usar el dedo para desplazarte rápidamente hacia arriba y abajo de una página sin necesidad de tocar la pantalla.

# Suscríbete a Personal Computer & Internet y Android Magazine por tres meses

Por solo 12€ gastos de envío incluidos

**¡3 números de Personal Computer & Internet + 3 números de Android Magazine por 12€!**

[¡DE REGALO la suscripción a las ediciones digitales*!]

Suscríbete en:

store.axelspringer.es

* Con tu suscripción a la revista en papel recibes un código para poder acceder a los mismos números de tu suscripción en edición digital, a través de Kiosco y más. Disponible para tablet, smartphone y ordenadores.

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE

**Equipos sobremesa ASUS: líderes en fiabilidad y satisfacción del cliente**

Basado en las encuestas realizadas en 2012 por PCWorld USA - http://www.pcworld.com/article/2020964/

ASUS recomienda Windows 8.

ET2702 27" ET2311 23"

# Amplía tus horizontes

## PC todo en uno ASUS

**Rendimiento**
4ª generación de procesadores Intel® Core™
Potente gráfica dedicada
Conectividad Thunderbolt™ ultrarrápida*

**Realismo impecable**
Pantalla IPS 16:9 con 2560 x 1440 de resolución y unos ángulos de visión muy amplios

**Sonido increíble**
Tecnología ASUS SonicMaster
Para un sonido más realista y una respuesta en graves ampliada

**Entretenimiento simplificado**
Pantalla multitáctil (10 acciones)
Entrada/Salida HDMI
Conectividad Wi-Fi 802.11ac

* Subwoofer externo, pantalla táctil y otras funciones solo disponibles en algunos modelos.

Las especificaciones pueden variar según el modelo. Recomendamos que compruebes las especificaciones concretas en tu tienda habitual.
Intel, el logotipo Intel, Intel Inside, Intel Core y Core Inside son marcas o marcas registradas de Intel Corporation o de sus filiales en Estados Unidos y en otros países.

www.asus.es

intel inside CORE i5